

ゲーム情報学研究会若手奨励賞 受賞者一覧

回	発表日	受賞者	発表論文
32	2014年7月5日	田中 一樹さん(大阪電気通信大学)	コンピュータ囲碁におけるPTSを用いたモンテカルロ木探索
33	2015年3月6日	鎌田 徹朗さん(松江工業高等専門学校)	StarCraftAI への隊列導入
34	2015年7月5日	石脇 滉己さん(群馬工業高等専門学校)	「一見良い手」を含めた初心者向け詰将棋解説文生成の提案
35	2016年3月9日	大渡 勝己さん(東京大学総合文化研究科)	方策勾配を用いた教師有り学習による大貧民の方策関数の学習とモンテカルロシミュレーションへの利用
36	2016年8月6日	中屋 悠資さん(関西学院高等部)	A Generalized Ryuh-Nim: A Variant of the classical game of Wythoff Nim